|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 1** |
|  | Du möchtest Geld von deinem Konto abheben. Programmiere eine Überprüfung.  Erstelle dafür zwei Variablen:  Kontostand: 1000.-  Betrag: 300.-  Überprüfe mit eine IF-Anweisung, ob die Abhebung möglich ist und gib die Antwort über die Konsole aus. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 2** |
|  | Erweitere Aufgabe 1 mit einer weiteren Prüfung:  Falls sich die Abhebung gerade noch ausgeht (Kontostand = 0€), schreib eine Warnung in die Konsole. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 3** |
|  | Erweitere Aufgabe mit folgenden Aussagen:  Falls sich die Behebung ausgeht, gibt den aktuellen Kontostand aus.  Falls sich die Behebung nicht ausgeht, schreibe um wieviel der Betrag zu hoch ist. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 4** |
|  | Erweitere die Überprüfung um eine weitere Variable:  Rahmen: 500.-  Passe die Funktion an die Bedingung an. |