|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 1**  |
|  | Du möchtest Geld von deinem Konto abheben. Programmiere eine Überprüfung.Erstelle dafür zwei Variablen:Kontostand: 1000.-Betrag: 300.-Überprüfe mit eine IF-Anweisung, ob die Abhebung möglich ist und gib die Antwort über die Konsole aus. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 2**  |
|  | Erweitere Aufgabe 1 mit einer weiteren Prüfung:Falls sich die Abhebung gerade noch ausgeht (Kontostand = 0€), schreib eine Warnung in die Konsole. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 3**  |
|  | Erweitere Aufgabe mit folgenden Aussagen:Falls sich die Behebung ausgeht, gibt den aktuellen Kontostand aus.Falls sich die Behebung nicht ausgeht, schreibe um wieviel der Betrag zu hoch ist. |

|  |  |
| --- | --- |
| Stift Silhouette | **Aufgabe 4**  |
|  | Erweitere die Überprüfung um eine weitere Variable:Rahmen: 500.-Passe die Funktion an die Bedingung an. |